



Le Loto

à partir de 5 joueurs
de 30 mn à 1h30

Matériel :

1 boulier

90 boules ou jetons numérotés de 1 à 90

1 panneau de contrôle et d'affichage

1 à 4 cartes par participant

de nombreux pions de marquage (20 par carte)

des lots

Issus de jeux plus anciens comme le « hoca » espagnol ou le « biribi » italien, le loto moderne apparaît en Italie vers le XVIIIe siècle.

C'est un jeu de hasard où chaque joueur dispose d'un ou plusieurs cartons figurant 15 numéros.

Au fur et à mesure de la partie, les joueurs recouvrent de jetons les numéros de leurs cartes qui sont tirés au sort.

Le rôle de l'animateur (le « crieur » ou le « nommeur ») est de :

- rappeler les règles de la partie,
- indiquer les lots mis en jeu,
- procéder au tirage, à l'annonce et à l'affichage des numéros,
- vérifier la validité des cartons des gagnants.

Il existe principalement **2 types de partie** :

- à « **carton plein** » : pour gagner, il faut avoir marqué les 15 numéros d'un carton.
- A « **quine** » : pour gagner, il faut avoir marqué les 5 numéros d'une ligne (plus difficile à gérer).

Pour gagner le joueur doit annoncer « carton plein » ou « quine ».

Des règles strictes...à utiliser avec souplesse :

- Le dernier numéro tiré doit figurer sur la carte du gagnant sous peine de nullité. Le joueur doit donc se signaler à l'animateur avant la sortie d'un nouveau numéro.
- Dans le cas où un joueur fait une fausse annonce (après vérification de ses numéros, il n'a pas « carton plein » ou « quine »), la partie reprend normalement mais sa carte ne participe pas à la fin de la partie.
- En cas d'ex-æquo, le gagnant est désigné par tirage au sort. Généralement, les joueurs tirent chacun un jeton numéroté, le gagnant est celui qui a tiré le plus grand numéro.

Pour gagner le joueur doit annoncer « carton plein » ou « quine ».

Bon jeu.