



Le Baccara

version simplifiée

Pour 6 à 12 joueurs
(& des spectateurs)
de 30 mn à 1h00

Matériel :

Plusieurs jeux de 52 cartes (jusqu' 8)
1 sabot distributeur de cartes
1 tapis de jeu
Des jetons de mise

Ce jeu de hasard et de paris a donné naissance à plusieurs variantes jouées dans les casinos : Chemin de Fer, Punto y Banco, Baccara Banque ...

Nous vous proposons une version simplifiée permettant de mettre facilement des parties en place.

Préparation du jeu

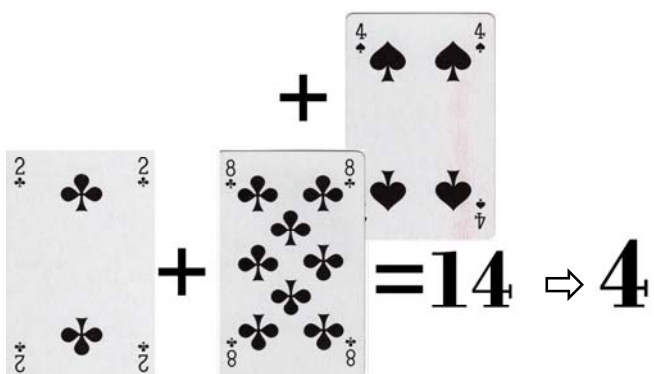
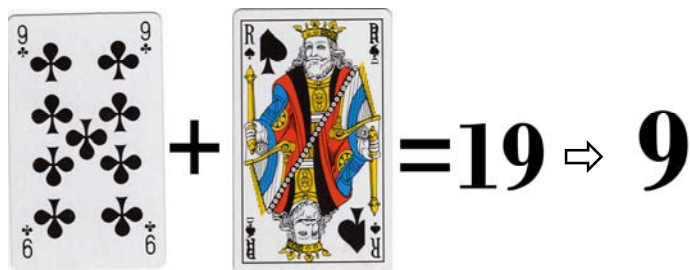
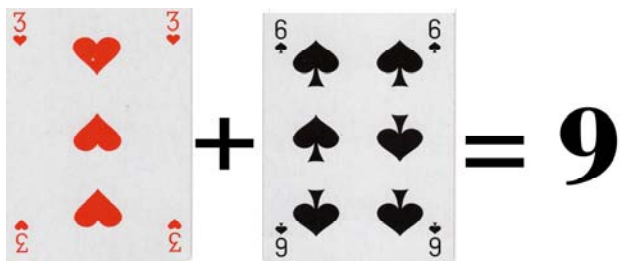
Un croupier veille au bon fonctionnement de la partie, distribue les cartes, encaisse et paye les paris.

Deux joueurs sont désignés pour être : l'un la Banque, l'autre le Ponte. Il joueront l'un contre l'autre.

Le but du jeu est de se rapprocher ou d'atteindre un total de « 9 », avec une main de 2 ou 3 cartes :

- Les cartes valent leur valeur nominale (l'as vaut 1),
- Les figures valent 10,
- Dans le total final des mains, on ne tient pas compte des dizaines, mais uniquement des unités ; ainsi un total de 10 donne 0, de 11 donne 1...
- Les résultats possibles vont donc de 0 (« Baccara », le plus mauvais) à 9 (le meilleur).

Voici quelques illustrations de mains possibles :



Au début du jeu, tous les joueurs reçoivent leurs jetons de mise. Le tapis de jeu et les cartes doivent être visibles.

Il faut prévoir un emplacement pour que les joueurs misent leurs jetons sur « **BANQUE** », « **PONTE** » et « **ÉGALITÉ** » :

La partie

La Banque et la Ponte parient sur leur victoire respective un montant identique qu'ils placent devant eux.

Les autres joueurs parient individuellement sur la victoire de la Banque, de la Ponte ou de leur égalité.

Le croupier tire 4 cartes faces cachées : une pour le Ponte, une pour la Banque, une pour le Ponte, une pour la Banque.

1. Le Ponte regarde discrètement son jeu :

- s'il a 8 ou 9, il retourne aussitôt ses cartes. La Banque retourne également les siennes. La meilleure main l'emporte.
- s'il a 6 ou 7, il ne demande pas de carte mais tient son jeu caché en attendant que la Banque joue,
- s'il a 5, il choisit de demander ou non une carte, et garde son jeu caché en attendant que la Banque joue,

- s'il a 0, 1, 2, 3 ou 4, il demande une carte au croupier qui la lui donne face visible par tous et garde son jeu caché en attendant que la Banque joue.

2. C'est au tour de la Banque ; le Ponte ayant déjà joué, elle retourne maintenant son jeu devant tout le monde :

- NB : si elle a 8 ou 9, elle retourne son jeu avant même que le Ponte ne demande de carte : le Ponte retourne également les siennes. La meilleure main l'emporte,

- si elle a 7 ou 6, elle ne demande pas de carte,

- si elle a 5, elle choisit de demander ou non une carte,

- si elle a 0, 1, 2, 3 ou 4, elle demande une carte au croupier qui lui remet face visible par tous.

3. Le Ponte et la Banque comparent leurs jeux.

Le gagnant est celui qui fait 9 ou s'en rapproche le plus (un 8 en deux cartes l'emporte sur un 8 en trois cartes, idem pour le 9). Le gagnant remporte la mise de l'autre.

S'il y a égalité, le Ponte et la Banque conservent leurs mises.

4. Au terme de chaque partie, le croupier règle les parieurs :

- si la Banque gagne : il paye 1 fois la mise de ceux ayant parié sur « Banque » et ramasse les mises « Ponte » et « Égalité »,

- si le Ponte gagne : il paye 1 fois la mise de ceux ayant parié sur « Ponte » et ramasse les mises « Banque » et « Égalité »,

- s'il y a égalité : il paye 5 fois la mise de ceux ayant parié sur « Égalité » et ramasse les mises « Ponte » et « Banque ».

Une nouvelle partie s'engage. S'il a perdu, le joueur de la Banque passe sa place à un autre joueur ; de même si c'est le Ponte qui a perdu, et ainsi de suite...

Bon jeu.

PONTE

ÉGALITÉ

BANQUE

Le Baccara / annexe 2 : rappel des tirages de carte à effectuer

Tirage avec 2 cartes	Phase 1 : Le Ponte	Phase 2 : La Banque
8 ou 9	Retourne immédiatement son jeu	Retourne immédiatement son jeu
6 ou 7	Ne tire pas de carte et garde son jeu caché	Retourne son jeu ne demande pas de carte
5	Garde son jeu caché et choisit de demander ou non une carte	Retourne son jeu et choisit de demander ou non une carte
0, 1, 2, 3 ou 4	Garde son jeu caché et demande une carte	Retourne son jeu et demande une carte

Bon jeu.